Муниципальное общеобразовательное учреждение

«Вышеславская основная школа»

игровая программа

**«О морях и океанах, экспедициях и странах»**

учитель географии:

Ахрёмочкина Наталья Викторовна

2015 г.

**Пояснительная записка**

**Тема – путешествия**

**Форма** – игровая программа

**Целевая аудитория** – дети до 14 лет (1-8 классы)

**Цель** – привлечение внимания детей к художественной и научно-популярной литературе через игровые моменты.

**Задачи:**

1. Подобрать литературу.

2. Составить игры и конкурсы.

3. Оповестить потенциальных участников мероприятия.

**Оборудование**: проигрыватель, фотоаппарат, воздушные шары.

**учитель**: Здравствуйте, ребята! Сегодня мы с вами отправимся в путешествие по земному шару, по морям и океанам. Сколько путешественников ещё с древности манила морская даль, дальние земли, несметные богатства. Но в древности считалось, что Земля плоская и стоит на трех слонах. Путешественники, отправляясь в дальние странствия, наносили новые земли на пергамент, ткань, папирус, тем самым создавая первые географические карты. Но самым интересным было путешествие по морям и океанам, хотя глубины и таили в себе множество опасностей. Но сначала мы проведём разминку ***на знание географии.***

*Первое* можно из снега слепить,

Грязи кусок может тоже им быть.

Ну, а *второе* - мяча передача,

Важная это в футболе задача.

*Целое* люди в походы берут,

Ведь без него они путь не найдут.

*(Ком + Пас = Компас.)*

*Два слога первые* - цветок,

В "лохань" попал мой *третий слог*.

А *вместе* если их прочтёте,

То в **волжский город** попадёте.

*(Астра + хань = Астрахань.)*

Вот вам лёгкая шарада:

К ноте "Н" прибавить надо.

Нота больше не поёт,

А **рекой** она течёт.

*(До + Н = Дон.)*

*Первое* - летучая вода,

В бане русской встретите всегда.

А *второе* - есть машины марка

Из российского, ребята, автопарка.

Всё же вместе - **Франции столица**,

Этот город модницам всем снится.

(*Пар + "Иж" = Париж)*

У слона букву "С" отнимите

И названье реки припишите.

Получиться **столица** должна,

Что на карте Европы видна.

*(Лон + Дон = Лондон.)*

С "**К**" - коль к карте обратиться -

Это **Турции столица**.

С "**Г**" - **Сибирская река**,

Полноводна, глубока.

(*Ан****к****ара - Ан****г****ара.)*

С буквой "**С**" - **Российский город**

Близко к северу, где холод.

**Без неё** - берём мы в руки,

Чтоб погладить юбки, брюки.

*(У****с****тюг - утюг.)*

**учитель**: Боязнь людей опасностей моря и его холодных черных глубин породил многочисленные легенды  океана - об морских чудищах, необычных существах, необъяснимые явлениях в морях. Ведь моря долго оставались никак неизученными.Необычный вид непонятных морских животных, пойманных рыбаками, давал очередной повод воображению сочинителям легенд. Легенды о затопленных материках, таких, как Атлантида, могут быть основаны на когда то происходивших событиях и рассказывать о действительно существовавших землях, стертых с лица земли стихийными бедствиями. Итак, несколько морских легенд.

## Мария Целеста

Так назывался 30-метровый бриг, отплывший в 1872 г. из Нью-Йорка в Геную с грузом промышленного Спирта. Месяц спустя судно было найдено дрейфующим под одними только штормовыми парусами к северо-востоку от Азорских островов. Капитан отметил последнее положение брига на карте, прежде чем покинуть борт. Оказалось, что судно проплыло 965 км без экипажа, прежде чем было обнаружено. Мировая пресса высказывала всевозможные предположений о том, что могло случиться с экипажем. Широко распространился неверный слух о том, что, когда бриг нашли, плита на камбузе была еще теплой, а на столе капитана были остатки еды. Спустя 30 лет Мария Целестаразбилась о риф у берегов Гаити.

## Исчезнувшая Атлантида

Атлантидой назывался большой остров или материк, населенный воинственным народом, нападавшим на страны Средиземного моря. За одну ночь наводнений и землетрясений Атлантида без следа исчезла под водой. Называют много мест, где могла бы находиться Атлантида. Одно из них - греческий остров Санторин, сильно пострадавший от мощного извержения вулкана несколько тысяч лет назад.

## Чудовище Кракен

Раньше люди думали, что морские чудовища всегда приносят несчастье, являются причиной штормов и других опасных происшествий на море. Кракеном называли громадное чудовище, которое, согласно легендам, поднималось из глубины океана и опутывало щупальцами корабли. Возможно, что эти поверья основаны на встречах с гигантскими кальмарами. В 1931 г. был выловлен кальмар длиной 20 м. Этот громадный тихоокеанский осьминог, скорее всего, стал прообразом мифического морского дьявола. Длина осьминога может достигать 6 м. Он безобиден, питается в основном крабами, но иногда всплывает на поверхность и ловит птиц.

## Бермудский треугольник

Бермудский треугольник уже давно имеет славу, как места обладающего таинственными свойствами. Предполагается, что здесь исчезло около 30-ти самолетов и 50-ти кораблей. Эти происшествия объяснялись вмешательством колдовства, обратных гравитационных полей, временными отклонениями и даже черными дырами. Однако в большинстве исчезновений повинны обычные штормы и ураганы. В последнее время распространено мнение, что известный случай с пропажей эскадрильи бомбардировщиков флота США был вызван ошибкой при составлении курса и все самолеты разбились из-за нехватки топлива.

## Моби Дик

Моби Дик - самый известный кит в литературе. Его придумал американский писатель Герман Мелвилл, популярный роман которого под названием «Моби Дик» был опубликован в 1851 г. В романе рассказывается о том, как капитан Ахав преследовал Моби Дика на китобойном судне «Пеко» через океаны, после того как гигант несколько раз напал на него. Моби Дик — огромный белый кашалот, и Мелвилл описывает его как одно из самых крупных морских животных. Моби Дик уцелел и, в конце концов, потопил «Пеко».

## Русалки

Русалок считали наполовину рыбами, наполовину людьми. В северных странах прообразом русалок почти наверняка были котики или тюлени. На берегах южных морей считали, что у русалок и тритонов белая кожа и что они проводят время, сплетая водоросли. Возможно, основой этих легенд стали встречи со светлокожими дюгонями среди морских водорослей.

## Пираты

Пираты, или морские разбойники, наводили ужас на жителей берегов и островов Средиземного моря во все времена. Прообразами Джона Сильвера, капитана Блада и других послужили пираты Карибского моря XVII-XVIII вв. Пиратство и по сей день существует в окрестностях некоторых уединенных островков Юго-Восточной Азии.

**Игра «Кораблики»**

(Установлены 2 емкости с водой. На воде – бумажные кораблики. Двое участников должны дуть на кораблики. Лидером становится тот, чей кораблик быстрее переплыл ёмкость)

**учитель**: Молодцы, ребята! А сейчас снова разминка.

Край снегов, морозов, вьюг

Называем словом юг.

*(Не юг, а север.)*

Знает каждый капитан:

Волга - это океан.

*(Не океан, а река.)*

Солнце и небо багряного цвета.

Ночь начинается после рассвета.

*(Не после рассвета, а после заката.)*

Слышу подсказку моего дружка,

Что Эверест - большая река.

*(Не река, а гора.)*

Знать, ребята, вам пора,

Что Байкал у нас - гора.

*(Не гора, а озеро.)*

 Со времён далёких и поныне

Льют дожди, как из ведра, в пустыне.

*(Не в пустыне, а в тропиках.)*

Высокие сосны слева и справа,

Семья их лесная зовётся дубрава.

*(Не дубрава, а бор.)*

Белые медведи ходят-бродят по лесу,

А их братья бурые - по Северному полюсу.

*(Поменять медведей местами.)*

На пруду есть развлечение:

На спине плыть по течению.

*(Не на пруду, а на реке, ведь течение только там.)*

Есть отличная примета:

Выпал снег - встречайте лето.

*(Не лето, зиму.)*

Листопаду дали старт -

Наступил ведь месяц март.

*(Не март, а сентябрь.)*

**учитель**: Много загадок таят в себе глубины морей и океанов, но ещё больше легенд хранят разные части света, разные страны. Сегодня мы с вами совершим путешествие в несколько стран. Посмотрите, ребята, перед вами большая карта мира (или глобус), где можно увидеть все страны. Наша планета очень большая, на ней много разных стран. Какие страны вы знаете? В какой стране живем мы? Кто может показать Россию на карте? Посмотрите внимательно на карту. Далеко-далеко, на краю земли расположилась необычная страна, непохожая на другие страны мира. Все, кто попадал в эту страну, был очарован красотой, ярким солнцем и необычными людьми. У этих людей всё необычно, даже пишут они странными знаками, которые называются иероглифами. Название этой страны передают два иероглифа. Первый их этих знаков означает «солнце», второй – «корень, основа». Отсюда иносказательное название Японии – «страна восходящего солнца». Эту страну так называют, потому что японцы первые видят восход солнца.

**Рассказ о Кошке, приносящей удачу**

Давным-давно недалеко от Токио находился небольшой и очень бедный буддийский храм. Настоятелю с трудом удавалось сводить концы с концами на скудные пожертвования, но все шло к тому, что храм придется закрыть. У настоятеля были кошки, о которых он заботился.Как-то вечером, сидя в компании своих кошек, настоятель обратился к ним с вопросом:

- Что же нам делать? Как нам спасти храм?

Но кошки ничего ему не ответили, а просто продолжили умываться и заниматься своими кошачьими делами. Ведь кошки отвечают на вопросы совсем не так, как мы.И вот некоторое время спустя дождливой темной ночью мимо обветшавшего храма проезжал отряд самураев. Застигнутые непогодой, они искали место для ночлега. Могущественный даймё, возглавлявший отряд, вдруг увидел сидящую за воротами храма кошку — ему показалось, что она приглашала воинов войти. Даймё остановил свою лошадь и пригляделся.А надо сказать, что японцы, чтобы привлечь чье-то внимание или позвать кого-то, не машут рукой в свою сторону, как это делаем мы. У японцев ладонь поднятой полусогнутой руки направлена вниз, и они делают пальцами волнообразное движение. Движения умывающейся кошки очень походят на такой жест. Удивленные воины спешились и направились к храму. Оттуда вышел настоятель и пригласил их войти. Внезапно началась ужасная гроза, и самураи очень обрадовались тому, что так удачно нашли прибежище в храме. Настоятель приготовил для них чай, извиняясь за убогость своего жилища. Воинов потрясли его доброта, просветленность и образованность. И спустя некоторое время главный самурай прислал в дар храму щедрые пожертвования…

Эта история стала широко известной, и на ее основе было создано множество народных сказок и легенд. А кошка с поднятой лапкой, а то и с двумя сразу стала маленьким символом счастья, который сейчас можно встретить в Японии повсюду. Их зовут МанекиНэко. В переводе с японского нэко — это кошка, манэку — манить, приглашать, а в сочетании эти два слова означают «кошка, приглашающая удачу, благосостояние и счастье». Обычно кошек с поднятой правой лапой изображают для привлечения богатства и удачи, а с левой — для привлечения друзей или покупателей (если она стоит в магазине), либо того и другого сразу. Одни кошки поднимают левую лапку, другие – правую. По легенде левой лапкой кошка приманивает гостей или покупателей, а правой – деньги и удачу. Манэкинэко раскрашивают в разные цвета, чтобы привлечь разную удачу. Считается, что пятнистые — белые с рыжими и черными пятнами — приносят наибольшую удачу (наши трехцветные кошки тоже пользуются такой славой), белые символизируют чистоту, черные отгоняют злых духов, красные также являются охранными и отгоняют болезни, золотые притягивают благосостояние, а розовые приносят удачу в любви.  
 В лапе манэкинэко иногда держат золотую монету кобан, а на шее у них висит колокольчик.

**Страна кошек**

Есть где-то страна на планете.  
Там кошки, как люди, живут:  
Читают в постели газеты  
И кофе со сливками пьют.

У них есть квартиры и дачи,  
Машины и прочий комфорт,  
Они обожают рыбачить  
И возят детей на курорт.

Летают в заморские страны,  
Находят алмазы с кулак,  
Сажают на клумбах тюльпаны  
И даже разводят собак.

Роскошная жизнь на планете  
У кошек, котов и котят!  
Но странные жители эти  
Всё время о чём-то грустят.

Как много игрушек хороших,  
Как много мультфильмов и книг!  
Вот нет только кошек у кошек…  
Ах, как же им грустно без них!

**учитель**: Есть на нашей планете страна и одновременно материк, который знаменит не только своей уникальной фауной, но и тем, что его открывали несколько раз. О каком материке я говорю? (Дети отвечают). Правильно, это Австралия. Существует мнение, что еще задолго до эпохи Великих Географических Открытий древние египтяне возили из Австралии эвкалиптовое масло. Свидетельством их пребывания на континенте считают рисунки жуков на скалах, напоминающие скарабеев.  
Когда же первые европейцы, высадившиеся на берег Австралии, были удивлены многообразием животного и растительного мира. Увидели невиданное животное. Отталкиваясь длинными задними ногами, оно стремительно уносилось прочь. Необычный зверь поддерживал на груди сумку, из которой то и дело выглядывала мордашка любопытного детеныша.

-Кто это такой? - Спросили изумленные европейцы у аборигенов, коренных жителей неизведанных пока земель.

-Кен-гу-ру, - ответили те. И только через некоторое время, когда европейцы уже освоили язык коренных австралийцев, стало понятно, что «кен-гу-ру» означает «я вас не понимаю». О каком животном шла речь? (Дети отвечают)

**учитель**: Один из самых загадочных континентов, манивший с древних времён и по сей день путешественников, где водятся львы и крокодилы, слоны и бегемоты, и сейчас остаётся самым необычным. О каком континенте я говорю? (Дети отвечают). Даже в наши дни многие африканцы не умеют читать и писать так же, как их далёкие предки. Но зато среди племён Африки из поколения в поколение передаются истории и легенды. Рассказчики и в давние времена, и теперь пользуются особым уважением. Героями преданий могут быть животные, «священные» предметы или предки племени, а легенды повествуют о сотворении мира и о фантастической природе, или о воспитании детей.

**Духи леса**

Однажды крестьянин по имени Тига пришёл в священный лес и срубил дерево вопреки закону, установленному вождём племени. Духи, жившие в лесу, захотели помочь ему, и вскоер у крестьянина стало очень много брёвен. Но когда он собрался в обратный путь, духи последовали за ним. На другой день Тига велел своему сыну пойти на поле и прогнать птиц, клевавших просо. Духи последовали за мальчиком и помогли ему прогнать птиц. Но потом мальчик сорвал стебель ещё не созревшего проса, и так же сделали духи. Когда мальчик вернулся домой с охапкой зелёных стеблей проса, Тига ударил сына палкой. И духи сделали то же самое. Мальчика избили так, что он весь опух от синяков. Мама увидела его и со слезами бросилась ему на помощь. Туту, вслед за ней, заплакали все духи леса, и слёз их было столько, что из них образовалось озеро.

**учитель:**Давным-давно, 65 миллионов лет тому назад на землю рухнул гигантский метеорит. В результате этой катастрофы климат земли изменился, и хладнокровные ящеры вымерли, уступив свое место нам, теплокровным млекопитающим. Отметина об этом событии имеет размер 200 километров в диаметре и расположена на северо-востоке полуострова Юкатан - это кратер Чиксулуб, названный так в честь деревеньки, расположенной ныне аккурат в его центре. Удар был такой силы, что в результате этого столкновения образовался Мексиканский залив.  
Если вы посмотрите на климатическую карту Центральной Америки, то увидите, что над Мексикой расположен остров уникального климата. Геодезические карты фиксируют иные горные породы, нежели к северу или к югу от страны, а почвенные карты расскажут вам, то почвы здесь не такие как следовало бы ожидать.   
Сложно сказать, виноват ли в этом метеорит, но факт остается фактом, Мексика по всем параметрам это пятно на непрерывности Северо-Американского континента.   
В довершении стоит сказать, что именно на ее территории расцвели самые крупные человеческие цивилизации обеих Америк, и именно здесь произрастает наибольшее число видов кактусов.

**Легенда о вулканах Попокатепетль и Истасиуатль**

Попокатепетль - "дымящаяся гора" и Истасиуатль - "белая женщина" - два вулкана, находящиеся недалеко от столицы Мексики Мехико.

Согласно преданию, у одного могущественного ацтекского императора была прекрасная дочь по имени Истасиуатль - единственная наследница его трона. В нее был влюблен юноша по имени Попокатепетль - самый смелый из его воинов. Когда он попросил императора руки его дочери, тот в качестве испытания послал его на войну со своими врагами. Только одержав победу в этой войне, мог он рассчитывать на руку принцессы...  
Война была жестокой и кровавой и затянулась надолго. А когда она близилась к победному концу, и Попокатепетль должен был вот-вот вернуться домой за заслуженной наградой, его завистливые соперники послали гонцов чтобы распространить слух о его смерти. Узнав об этом, принцесса заболела необъяснимой болезнью. Ни колдуны, ни жрецы не могли излечить ее, и вскоре она умерла.  
Когда Попокатепетль вернулся и узнал о ее смерти, жизнь потеряла для него всякий смысл. Он построил пирамиду, на вершину которой возложил тело любимой и еще одну рядом, на которой он встал сам с факелом в руке, чтобы освещать вечный сон своей возлюбленной. Со временем они превратились в горы, но даже снега не смогли затушить факел, который продолжает гореть, как неумирающая любовь храброго воина к прекрасной принцессе.

**Проведение опыта «Извержение вулкана».**